SPACE HULK™ WINDOWS® 95

INSTALLATION UND ANLEITUNG ZUR FEHLERBEHEBUNG

Hinweis: Wichtige Informationen zu DirectX

Space Hulk: Vengeance of the Blood Angels verwendet das Microsoft DirectX Application Programming Interface (API) für Microsoft Windows 95.

Falls Ihr Computer mit Treibern läuft, die nicht mit DirectX getestet wurden, erhalten Sie während der Installation die folgende Meldung:

"Setup has detected drivers that have not been tested with DirectX. To get the best game performance, Setup can replace your existing drivers. Do you want setup to replace the drivers?" (Setup hat Treiber entdeckt, die nicht mit DirectX getestet wurden. Damit Sie bestmögliche Spielergebnisse erhalten, kann Setup Ihre vorhandenen Treiber ersetzen. Möchten Sie, daß Setup Ihre Treiber ersetzt?)

Es könnte in einigen Fällen sein, daß die entsprechenden Treiber sich nicht auf der Space-Hulk-CD befinden, da sie zum Zeitpunkt der Herstellung nicht verfügbar waren. In einem solchen Fall sollten Sie auf NO (Nein) klicken, damit Ihre Original-Treiber erhalten bleiben. Meistens läuft Space Hulk dann trotzdem ohne weitere Probleme, es könnten jedoch geringe Ungleichmäßigkeiten hinsichtlich der Audio-/Videowiedergabe auftreten, wie zum Beispiel ruckweise Animationen.

Wenn Sie jedoch eine Fehlermeldung erhalten, empfehlen wir Ihnen als Erstes, wenn die Meldung erscheint, auf YES (Ja) zu klicken und die Treiber ersetzen zu lassen. Falls das weiterhin nicht den gewünschten Erfolg bringt, raten wir Ihnen, sich an den Hersteller des Gerätes zu wenden, das nicht ordnungsgemäß läuft, um von dort einen mit DirectX kompatiblen Treiber zu erhalten.

Installation

Die Installation von Space Hulk ist recht einfach. Wenn Ihr Rechner über die Autorun-Option verfügt, wird Space Hulk automatisch installiert, wenn Sie die CD einlegen. Wenn auf Ihrem Gerät diese Eigenschaft nicht aktiviert ist, gehen Sie wie folgt vor:

1. Doppelklicken Sie auf das Symbol **Arbeitsplatz**.
2. Doppelklicken Sie auf das CD-ROM-Laufwerk. Normalerweise ist es mit **D:** bezeichnet.
3. Und schließlich führen Sie noch einen Doppelklick auf das Space-Hulk-Symbol aus.

Space Hulk benötigt zur Installation auf Ihrer Festplatte spezielle DirectX-Treiber, damit es ordnungsgemäß läuft. Wenn Sie Space Hulk das erste Mal starten, wird überprüft, ob die DirectX-Treiber auf Ihrer Festplatte vorhanden sind. Wenn keine DirectX-Treiber installiert sind, wird Space Hulk automatisch die notwendigen Dateien auf Ihrer Festplatte installieren. Falls die DirectX-Treiber bereits auf Ihrem Gerät vorhanden sind, wird Space Hulk sofort mit dem eigentlichen Spiel fortfahren.

Space Hulk wird außerdem einen Eintrag in der Registrierdatenbank von Windows 95 vornehmen und einen Bereich für zu speichernde Spiele festlegen. Beachten Sie bitte, daß Space Hulk auf Ihrer Festplatte kein eigenes Verzeichnis anlegt.

Wenn die Installation beendet ist, erscheint ein Fenster mit einer Space-Hulk-Grafik und vier Schaltflächen mit den Bezeichnungen **Play (Spiel)**, **Configure (konfigurieren)**, **Install (Installieren)**, **DirectX und Exit (beenden)**. Diesen ersten Bildschirm nennt man „Splash Screen" (ein Eröffnungsbildschirm).

Configuration (Konfiguration)

In das Konfigurations-Menü gelangen Sie vom Splash Screen aus. Klicken Sie einfach auf die Schaltfläche **Configure (Konfigurieren)**. Die Konfiguration ist in drei Bereiche aufgeteilt:

General (Allgemein)

Network Connection (Netzwerkverbindung)

Über diese Option können Sie das gewünschte Kommunikations-Protokoll auswählen, über das das Spiel innerhalb eines Netzwerks gespielt werden soll. Sie haben die Wahl zwischen IPX, TCP/IP oder None (Kein). Wenn Sie eine Netzwerkverbindung konfigurieren, sollten Sie die Latenz berücksichtigen (die Verzögerung, die sich ergibt, wenn ein Gerät Daten sendet und ein anderes diese Daten empfängt). Space Hulk fordert mit jedem Frame von anderen Netzwerkspielern Daten an, daher gibt es in einem Netzwerk mit hoher Latenz eine langsame Frame-Rate.

Joystick

Es ist möglich, Space Hulk mit einem Joystick zu spielen, wenn Ihr Joystick ordnungsgemäß unter Windows 95 konfiguriert wurde. Sie können überprüfen, ob Ihr Joystick installiert ist, wenn Sie auf **Arbeitsplatz**, dann auf **Systemsteuerung** und auf **Joystick** doppel klicken.

Input (Eingabegerät)

Hier können Sie entsprechend Ihren Wünschen die Tastatur- und Joystick-Einstellungen festlegen. Hinweis: Manche Tastatur-Einstellungen könnten mit den Tastatur- und Kurzbefehlen von Windows 95 unvereinbar sein und dadurch bei Space Hulk zu Problemen führen.

Game (Spiel)

Maximum Screen Resolution (Größtmögliche Bildschirmauflösung)

Wenn Sie diese Schaltfläche aktivieren, wird eine Technik eingesetzt, die man Anti-Aliasing nennt und durch die die Bildschirmwiedergabe weniger gepunktet aussehen läßt. Diese Einstellung benötigt zusätzliche System-Ressourcen und könnte daher für manche Geräte nicht anwendbar sein.

Alternative Music in Animations (Unterschiedliche Musikbegleitung bei Animationen)

Es gibt bei Space Hulk zwei verschiedene Arten von Musik - die Original-Musik von 3DO und eine speziell für die Windows-95-Version arrangierte Musik. Hören Sie sich beide an, und finden Sie heraus, welche Sie lieber mögen.

Mission Difficulty (Schwierigkeitsgrad der Missionen)

Mit Hilfe dieses Schiebereglers können Sie den Schwierigkeitsgrad des Spiels verändern. Dadurch werden Variablen verändert, wie zum Beispiel die Dauer von „Freeze Time", die Aggressionsbereitschaft der Genestealers und die Häufigkeit, mit der sie auftauchen, und wie oft Ihre Waffe blockiert.

Wenn Sie im Netzwerk spielen, wird Space Hulk den Schwierigkeitsgrad verwenden, den diejenige Person festgelegt hat, die die Mission begonnen hat.

Speech Volume (Lautstärke der Sprachausgabe)

Hiermit verändern Sie für das Spiel die Lautstärke der Sprachausgabe.

Music Volume (Lautstärke Musik)

Hiermit regeln Sie die Musik-Lautstärke für das Spiel.

Effects Volume (Lautstärke Effekte)

Hiermit stellen Sie die Lautstärke ein, mit der während des Spiels die Effekte zu hören sind.

Fehlerbehebung

Space Hulk ist ein Original-Produkt für Microsoft Windows 95. Das bedeutet, daß es Ihre vorhandene Windows-95-Software und die Treiber verwenden wird, um mit Ihrer Hardware zusammenzuarbeiten. Aus diesem Grund ist es wichtig, daß Sie Ihre Hardware ordnungsgemäß konfiguriert haben.

Space Hulk benötigt ein CD-ROM-Laufwerk, einen Grafik-Adapter (Videokarte) und eine Soundsteuerung (Soundkarte), die allesamt richtig konfiguriert sein müssen. Wenn irgendeine dieser Einrichtungen nicht korrekt arbeitet oder fehlt, werden Sie vermutlich Probleme feststellen, wenn Sie diese (oder andere) Windows-95-Software starten.

Wenn mit diesem Spiel Schwierigkeiten auftreten, gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, um zu überprüfen, ob Ihre Hardware-Einrichtungen vorhanden sind und einwandfrei funktionieren.

1. Rufen Sie den Desktop von Windows 95 auf.
2. Klicken Sie auf **Start**.
3. Wählen Sie **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Systemsteuerung**.
5. Im Fenster **Systemsteuerung** gibt es ein Symbol **System**. Doppelklicken Sie auf das Symbol **System**.
6. Im Fenster **Eigenschaften für System**, sehen Sie die Registerkarte **Geräte-Manager**. Klicken Sie darauf.
7. Um eine Hardware-Einrichtung zu prüfen, klicken Sie auf das Kreuz links neben dem Namen.
8. Klicken Sie dann auf die Bezeichnung des Gerätes, das Sie überprüfen möchten und dann auf die Schaltfläche **Eigenschaften**.
9. Suchen Sie den Abschnitt **Geräte-Status**. Wenn die Einrichtung ordnungsgemäß konfiguriert ist, steht dort **Dieses Gerät ist betriebsbereit**. Wenn dort irgend etwas anderes steht, ist sie nicht richtig konfiguriert. Informieren Sie sich in den Unterlagen und beim Hersteller.
10. Wenn das **Windows 95 set-up** , . Duplikate' oder , Phantom'-Hardware entdeckt, wie zum Beispiel mehrere Mäuse, Grafikkarten usw., sollten Sie in den Unterlagen nachlesen oder sich an den Hersteller werden.

Weitere Informationen sollten Sie bei Ihrem Händler oder dem Hersteller des PCs einholen.

Bildschirmschoner - Energiesparfunktionen

Bevor Sie damit beginnen, Space Hulk zu spielen, empfehlen wir Ihnen, den Bildschirmschoner und die Energiesparfunktionen auszuschalten. Schauen Sie in Ihrem Systemhandbuch nach, oder fragen Sie Ihren Händler, wie Sie dabei vorgehen müssen.

Extras

Sie werden auf der Space-Hulk-CD einen weiteren Ordner namens **EXTRA** finden. In diesem Ordner sind verschiedene Symbole, animierte Icons und Soundeffekte enthalten, mit denen Sie Ihren Desktop individuell einrichten können.

Was tun, wenn das Spiel immer noch nicht läuft?

Wir hoffen, daß beim Betrieb dieser Software keine Schwierigkeiten auftreten, wenn Sie sich an die Anweisungen weiter oben gehalten haben.

Der PC-Markt erlebt zur Zeit eine grundlegende Umstellung auf Windows 95, und Sie haben mit dem Upgrade den ersten Schritt dazu getan. Wir schließen uns dem Trend mit einem echten Windows-95-Spiel an. Es dauert eine gewisse Zeit, eine Änderung durchzusetzen, besonders eine so radikale wie diese, und daher ist es unvermeidlich, daß auf einigen Systemen nicht die neuesten, verfügbaren Treiber vorhanden sind.

Wenn bei Ihnen weiterehin Probleme beim Ablauf von Space Hulk auftreten, ist es wahrscheinlich, daß bei Ihnen Treiber laufen, die nicht mit DirectX kompatibel sind. Space Hulk tut sein Bestes, um festzustellen, welche Ihrer Treiber einwandfrei arbeiten; für den unwahrscheinlichen Fall, daß es sich irrt, werden Sie beim ersten Start des Spiels Fehlermeldungen erhalten. Durch verschiedene Test haben wir herausgefunden, daß die Hauptursache für Probleme mit Space Hulk meistens durch fehlende, kompatible Grafiktreiber entstehen.

Durch manuelles Update Ihrer Sound- Grafik oder CD-Treiber können diese Probleme auf einfache Art behoben werden. Ein solches Update der Treiber korrigiert nicht nur mögliche Probleme beim Ablauf von Space Hulk, sondern kann die Leistung von Windows 95 ganz allgemein verbessern. Wenn Sie über einen Internet-Zugang verfügen, suchen Sie nach der Bezeichnung Ihres Gerätes/Ihrer Karte. Wenn Sie ein Modem haben, können Sie die Treiber oftmals aus der Mailbox des Herstellers , downladen'. Andernfalls wenden Sie sich an den Technischen Kundendienst des Geräteherstellers, der Ihnen vermutlich eine entsprechende Diskette zusenden wird.

Während der gesamten Entwicklungszeit haben wir Space Hulk unter Windows 95 auf einer Vielzahl von Geräten der unterschiedlichsten Spezifikationen getestet, und jegliche Probleme, auf die wir stießen konnten durch Installation des neuesten Treibers behoben werden.

Fragen und Antworten

F: Kann ich Space Hulk de-installieren?

A: Space Hulk wird nicht in ein Verzeichnis auf Ihrer Festplatte installiert - es wird nur ein Eintrag in der Regristrierdatenbank hinterlegt, der weniger als 1 K Speicherplatz belegt. Hinweis: Wir RATEN Ihnen AB, die Register-Eintragungen zu ändern, wenn Sie nicht vertraut damit sind.

F: Mein Grafik-/Soundtreiber steht nicht in der Liste der überprüften Einrichtungen - wird Space Hulk trotzdem laufen?

A: In den meisten Fällen ja. Sollten sich jedoch Schwierigkeiten zeigen, ist es vielleicht ratsam, daß Sie DirectX noch einmal installieren und YES (Ja) angeben, wenn Sie gefragt werden, ob die Treiber ersetzt werden sollen. Wenn die Probleme weiterbestehen, sollten Sie den Händler/Hersteller der Geräte wegen Treiber-Updates für Windows 95 ansprechen.

F: Kann ich Space Hulk spielen, während andere Anwendungen geöffnet sind?

A: Ja - wenn Sie dann aber einen Leistungsabfall feststellen, sollten Sie einige der größeren Programme schließen.

F: Kann ich Space Hulk mit einem Joystick spielen?

A: Ja, wir empfehlen aber Tastatur und Maus.

Q Während des Setups erscheint die Meldung "Setup has detected drivers that have not been tested with DirectX. To get the best game performance, Setup can replace your existing drivers. Do you want setup to replace the drivers?" (Setup hat Treiber entdeckt, die nicht mit DirectX getestet wurden. Damit Sie bestmögliche Spielergebnisse erhalten, kann Setup Ihre vorhandenen Treiber ersetzen. Möchten Sie, daß Setup Ihre Treiber ersetzt?). Auch wenn ich auf Nein klicke, wird irgend etwas installiert und ich werde aufgefordert mein Gerät neu zu starten. Warum?

A Sie haben mit Nein geantwortet, damit keine Ihrer vorhandenen Grafik-/Soundtreiber verändert werden. Setup muß jedoch einige andere Komponenten von DirectX einrichten, bevor Space Hulk gespielt werden kann. Lassen Sie den Vorgang einfach ablaufen, und die Installation wird zu Ende geführt.

Q Wenn mein PC neu startet, haben sich meine Bildschirmeigenschaften geändert. Warum?

A Das wird durch den Treiber verursacht. Sie brauchen die Bildschirmeigenschaften einfach nur wieder anzupassen. Wenn das nicht funktioniert, sollten Sie die ursprünglichen Einstellungen wieder einrichten lassen.Wählen Sie dazu "Install DirectX " (DirektX installieren) am Eröffnungsbildschirm von Space Hulk und klicken Sie dann auf "Restore Windows 95 drivers" (Windows 95 Treiber zurückladen). Dann sollten Sie beim Hersteller den neuesten Treiber anfragen.

F: Warum kann ich die Schalter nicht aktivieren?

A: Schalter können nur von Terminatoren mit einem Power-Handschuh aktiviert werden (oder einer auf dem Power-Handschuh basierenden Waffe, wie dem Granatwerfer).

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Wenn Sie immer noch Probleme mit dieser Software haben, nachdem Sie die gesamte Dokumentation studiert haben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt. Electronic Arts hat eine Customer-Service-Abteilung mit Spezialisten, die Ihnen bei allen möglicherweise auftretenden Problemen gerne weiterhelfen. Dieser Kundendienst steht Ihnen während der üblichen Geschäftszeiten unter der Telefonnummer 0 2408 940 555 zur Verfügung.

Bei den heutigen PCs gibt es Millionen verschiedener Kombinationen von Hardware und Software. Aus diesem Grund müssen Sie sich eventuell auch an den Händler oder Hersteller Ihres Computers wenden, um den PC so zu konfigurieren, damit das Spiel optimal läuft. Wenn Sie anrufen, sollten Sie sich möglichst in der Nähe Ihres Computers aufhalten. Falls dies nicht möglich ist, halten Sie bitte folgende Informationen bereit:

- Die Fehlermeldung, die erschien, als das Problem auftrat (falls vorhanden).
- Typ und Hardware-Daten Ihres Computers, einschließlich Informationen zur CPU, Sound- und Grafikkarte.
- Typ des Betriebssystems sowie die momentan von Ihnen verwendete Version.
- Typ Ihrer Maus und Ihres Maustreibers (falls vorhanden).
- Inhalt der Dateien **CONFIG.SYS** und **AUTOEXEC.BAT** aus Ihrem C:\-Laufwerk (und von Laufwerk A:, falls Sie versucht haben, eine Bootdiskette zu erstellen).
- Typ Ihres CD-ROM-Laufwerks, CD-ROM-Erweiterungen und Version Ihres Treibers.
- Inhalt des Bildschirms, der nach Eingabe des Befehls MEM/C erscheint.

Sie können uns aber auch unter der folgenden Adresse schriftlich erreichen und die oben genannten Informationen mitschicken. Bitte geben Sie auch eine Telefonnummer an, unter der Sie tagsüber erreichbar sind.

Electronic Arts GmbH
Customer Service
Pascalstr. 6
52076 Aachen

So erreichen sie uns online:

Worldwide web: http://www.ea.com

Windows 95, DirectX und Microsoft sind Warenzeichen von Microsoft Corporation.

Space Hulk und Blood Angels sind Warenzeichen von Games Workshop Limited.

Freezetime ist ein Warenzeichen von Electronic Arts.

3DO ist ein Warenzeichen der Firma 3DO.

EAG08800348K